



Every line of code is worth the SWEat

Tredicesima riunione

10 marzo 2025

Uso	Interno
Destinatari	Gruppo SWE@
Responsabile	Klaudio Merja
Redattori	Andrea Perozzo
Verificatori	Davide Picello

Indice

1. Informazioni generali	3
1.1. Luogo e data della riunione	3
1.2. Partecipanti	3
2. Ordine del giorno	3
2.1. Riepilogo incontro esterno.	3
2.2. Strategia per i <i>test</i> di accettazione e di sistema.	3
2.3. Architettura e gestione microservizi.	3
2.4. Stato del simulatore e generazione dati	3
2.5. Aggiornamento su Grafana e integrazione con la base dati	3
3. Conclusioni	4
4. Tabella delle decisioni	4

1. Informazioni generali

1.1. Luogo e data della riunione

- **Luogo:** Chiamata Discord
- **Data:** 10/03/2025
- **Ora:** 14:30
- **Durata:** 1 ora e mezza

1.2. Partecipanti

- Andrea Perozzo
- Andrea Precoma
- Davide Marin
- Davide Martinelli
- Davide Picello
- Riccardo Milan
- Klaudio Merja

2. Ordine del giorno

2.1. Riepilogo incontro esterno.

Inizialmente abbiamo fatto il punto di quanto emerso nella riunione esterna con l'azienda:

- È stato richiesto di esplicitare con maggior precisione i requisiti per i *test* di accettazione, in particolare riguardo al flusso di generazione degli annunci tramite LLM^g e alla verifica di come vengono mostrati sulla dashboard^g.

2.2. Strategia per i *test* di accettazione e di sistema.

- Abbiamo concordato di inserire i *test* di accettazione a fine *milestone*, dopo averli condivisi con l'azienda, così da assicurarci che rispecchino i bisogni reali del proponente.
- Parallelamente, l'aggiornamento del Piano di Qualifica dovrà includere tutti i *test* di sistema di base, utili per garantire che i dati (posizioni GPS^g, annunci generati) vengano gestiti correttamente nel flusso complessivo.

2.3. Architettura e gestione microservizi.

- La tendenza, ribadita anche dall'azienda e dal prof. Cardin, è quella di progettare in modo modulare ogni microservizio con la propria logica interna, pur non esagerando con la complessità “*over-engineered*”.
- Fisseremo con il prof. Cardin per mercoledì in cui verranno confermate le scelte architetturali e il livello di dettaglio richiesto.

2.4. Stato del simulatore e generazione dati

- Abbiamo fatto il punto sullo sviluppo del simulatore: la componente principale funziona, ma va rifinita l'*injection* delle dipendenze e la struttura delle cartelle (per *test* e codice sorgente).
- Ci siamo prefissati di terminare entro la settimana la configurazione definitiva per consentire l'integrazione con la pipeline^g di *test* automatici.

2.5. Aggiornamento su Grafana e integrazione con la base dati

- L'obiettivo è realizzare una *dashboard* su Grafana^g che mostri in tempo reale i dati dei mezzi, i percorsi simulati e gli annunci generati.
- Per raggiungere questo scopo, occorre ultimare la definizione dello schema del database^g, in particolare la parte di preferenze utente e di arricchimento dati.

- Verranno poi impostate le *query* necessarie a Grafana per visualizzare lo storico dei dati e la mappa in modo chiaro e funzionale.

3. Conclusioni

La riunione ci ha permesso di consolidare gli obiettivi per questo *sprint*^g e definire i prossimi passi, specialmente in merito alla stesura dei *test* di accettazione, dei *test* di sistema e alla verifica finale con il prof. Cardin sulle scelte architetturali. Il simulatore sarà rifinito in tempi brevi per consentire l'integrazione con la *pipeline* di *test*, mentre su Grafana inizierà a prendere forma la *dashboard* dedicata allo storico degli annunci e al tracciamento GPS.

4. Tabella delle decisioni

ID	Assegnatari	Descrizione
<u>D0166</u>	Klaudio Merja	Redazione verbale esterno 10/03/25
<u>D0167</u>	Andrea Perozzo	Redazione verbale interno 10/03/25
<u>D0168</u>	Klaudio Merja	Stesura pianificazione <i>sprint</i> 8
<u>D0169</u>	Klaudio Merja	Stesura retrospettiva <i>sprint</i> 8
<u>D0170</u>	Davide Marin	Ultimare il Manuale Utente
<u>D0171</u>	Davide Picello	Stesura dei <i>test</i> di unità del simulatore nel PdQ
<u>D0172</u>	Davide Martinelli	Stesura dei <i>test</i> di unità del <i>job</i> di Flink nel PdQ
<u>D0173</u>	Davide Marin	<i>Upload</i> delle metriche dal cruscotto al PdQ
<u>D0177</u>	Andrea Precoma	Stesura sezione del simulatore nella ST
<u>D0178</u>	Andrea Precoma	Stesura sezione architetture e <i>design pattern</i> nella ST
<u>D0181</u>	Andrea Perozzo	Stesura sezione del <i>database</i> nella ST
<u>D0182</u>	Riccardo Milan	Stesura sezione Grafana nella ST
<u>D0183</u>	Klaudio Merja	Stesura sezione Flink nella ST
<u>S0004</u>	Klaudio Merja	Ultime migliorie del sito
<u>N0012</u>	Andrea Precoma	<i>Refactoring</i> del simulatore con architettura
<u>N0013</u>	Klaudio Merja	Creazione dello <i>stream processor</i> in Flink
<u>N0014</u>	Davide Picello	Creazione dei <i>test</i> di unità per il simulatore
<u>N0015</u>	Davide Martinelli	Creazione dei <i>test</i> di unità per il <i>stream processor</i>
<u>N0016</u>	Klaudio Merja	Ultimazione del <i>processor</i> di Flink
<u>N0017</u>	Andrea Perozzo	Ultimazione del <i>database</i>
<u>N0018</u>	Riccardo Milan	Ultimazione della <i>dashboard</i> Grafana